



# Reglement CCK-Clubmeisterschaft 2022/2023

## 1. Ziel und Zweck

Die Clubmeisterschaft ermöglicht aktive Wettkampfspiele für alle Mitglieder und dadurch auch viele regelmässige Begegnungen, die das kameradschaftliche, gesellige und sportliche Clubleben fördern. Die Clubmeisterschaft ermittelt jeweils den Saisonclubmeister aus der Liga A+ sowie die Ligasiieger der übrigen Ligen.

## 2. Modus

Die Clubmeisterschaft wird in drei Ligen (Stärkeklassen) ausgetragen: **A+**, **A** und **B**.

Wegen der durch den KEK-Umbau verkürzten Saison 2022-2023, wird für die Spiele der Clubmeisterschaft der ganze mögliche Zeitraum vom Anfang Januar bis Ende März 2023 ausgenutzt.

Bedingt durch die begrenzten Spielzeiten, ist die Anzahl Teams auf 24 begrenzt (8 pro Liga).

Ausblick: Für die folgende Saison (2023-2024) kann die Anzahl Teams bei Bedarf erhöht werden, entweder durch eine grössere Gruppe in der Liga B oder durch eine weitere Liga C.

## Spielplan

Die Ligen **A+** und **A** spielen am **Dienstag**. Die Liga **B** spielt am **Mittwoch**.

In jeder Liga spielen 8 Teams und es wird jeweils eine **Round-Robin** gespielt („jeder gegen jeden“).

## Clubmeister, Auf- und Abstieg

Der Sieger der Liga A+ wird Clubmeister.

Die letzten zwei Teams der Ligen A+ und A steigen ab. Die besten zwei Teams der Ligen A und B steigen auf.

Bei Aufstiegsverzicht von einem oder zwei Teams rücken die Teams auf den nächsten zwei Plätzen nach. Sollten diese allesamt verzichten, gibt es keinen Auf- und keinen Absteiger. Wenn es in der höheren Liga freie Plätze gibt (z.B. wegen Liga-Vergrösserung oder wegen Teamauflösung) gibt es entsprechend weniger Absteiger.

## 3. Gruppeneinteilung

Die Gruppeneinteilung erfolgt anhand der Schlussranglisten der Saison 2021/2022 und entsprechend den Auf-/Abstiegsregeln aus dem Reglement der Saison 2021/2022.

Teams, die nicht auf der Schlussrangliste der letzten Saison gewertet sind, starten jeweils in der tiefsten Liga.



#### 4. Spielwertung

Die Spiele gehen über acht Ends, Wertung Punkt/End/Steine. Bei P/E/S-Gleichheit nach der Round-Robin entscheidet die direkte Begegnung.

Wertung: Sieger erhalten 2 Punkte / Verlierer 0 Punkte / Unentschieden 1 Punkt  
Forfait-Sieger erhalten 2 Punkte, 4 Ends und 6 Steine  
Forfait-Verlierer erhalten 0 Punkte, 0 Ends und 0 Steine

**Alle Spiele werden nach 105 Minuten abgeläutet.** Danach darf nur noch das begonnene End zu Ende gespielt werden. Ein End gilt als begonnen, wenn der letzte Stein des vorherigen Ends die erste Tee-Line vollständig überquert hat.

#### 5. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Voll-, Jung- und Gastmitglieder sowie alle Juniorinnen und Junioren des CCK. Im Interesse einer unverfälschten Meisterschaft sind die Teams angehalten, die ganze Saison in der gleichen Besetzung zu spielen.

Jeder angemeldete Spieler gilt als Stammspieler. Ersatzspieler und überzählige Einzelspieler werden auf eine Ersatzspielerliste gesetzt, welche auf der CCK Homepage veröffentlicht wird.

Es können Spieler in Teams der verschiedenen Ligen spielen bzw. Stammspieler sein. **In Teams der Ligen A und B dürfen jedoch höchstens zwei Stammspieler ebenfalls Stammspieler einer höheren Liga sein.**

#### Ersatzspieler

Ein Team darf höchstens mit zwei Ersatzspielern antreten. Ein Ersatzspieler darf **höchstens die Position** des ausgefallenen Spielers einnehmen! (Beispiel: Fällt Spieler Nr. 3 aus, so spielt der Ersatz als 3, 2 oder 1.). Es gilt die höchste Position, die der ausgefallene Spieler in der laufenden Clubmeisterschaft gespielt hat oder für die er gemeldet ist.

**Es sollen immer zuerst die Spieler der Ersatzliste angefragt werden.**

Stammspieler dürfen in anderen Teams als Ersatzspieler spielen, jedoch in einer Saison nur zwei Mal für das gleiche Team. Ersatzspieler dürfen in einer Saison maximal zwei Mal im gleichen Team als Ersatz mitspielen, danach werden sie zu Stammspielern.

Wenn ein Stammspieler für die weitere Clubi ausfällt, kann ein anderer als Stammspieler gemeldet werden. Für ihn gelten die gleichen Regeln wie für alle Stammspieler.

#### 6. Spielverschiebung

Spielverschiebungen sollen wenn möglich vermieden werden. Ist es einem Team auch mit allfälligen Ersatzspielern nicht möglich an einem vorgesehenen Termin zu spielen, so kann die Partie an einem Ersatztermin vor- oder nachgeholt werden: **Ersatztermine** für alle Gruppen sind: **Dienstag, 14. März 18:00** und **Dienstag, 21. März 18:00**.

Ausserhalb der vorgenannten Ersatztermine darf jedes Team maximal zwei Spiele auf einen beliebigen Termin verschieben, unter der Voraussetzung der Verfügbarkeit des Eises und des Einverständnisses des gegnerischen Teams.



Weitere Verschiebungen sind nicht gestattet. Die Spiele des letzten Spieltages (28. März 2023) dürfen **nicht** verschoben werden, alle Spiele müssen bis zum 28.03. gespielt werden.

Das gegnerische Team (Skip) muss mit der Verschiebung und dem Termin einverstanden sein. Es gibt kein Recht auf Verschiebung. Ein Verstoss gegen die Regeln wird mit einer Forfait-Niederlage gewertet.

Das Team, welches die Verschiebung wünscht, muss:

- 1) Mit dem gegnerischen Team einen Termin vereinbaren
- 2) Einen Rink reservieren (Rinkbelegung: <https://cck.ch/spielbetrieb/rinkbelegung/>, Reservation bei Michael Baer [halle@cck.ch](mailto:halle@cck.ch))
- 3) Die Verschiebung der Spielleitung per Email melden ([clubi@cck.ch](mailto:clubi@cck.ch))

## 7. Spielregeln

**Fairness:** Die Skips sind selbst dafür verantwortlich, dass die Regeln eingehalten werden. In Situationen, die nicht klar geregelt sind, einigen sich die beiden Skips. Ist dies nicht möglich müssen sie unmittelbar die Spielleitung informieren, welche dann entscheidet. Primär zählt der "Spirit of Curling".

Teams, die nicht innerhalb von 15 Minuten nach offiziellem Spielbeginn mit mindestens drei Spielern angetreten sind, verlieren das Spiel forfait.

Die Rechte eines Teams werden vom Skip wahrgenommen. Verzichtet ein qualifizierter Skip auf die Teilnahme an der Clubmeisterschaft, so kann sein ehemaliges Team den Startplatz übernehmen, sofern zwei der Teammitglieder im neuen Team mitspielen.

Trainierende verlassen das Eis spätestens 30 Minuten vor dem Meisterschaftsspiel!

## Coronavirus

Die Situation bezüglich des Coronavirus und allfällig notwendiger Schutzmassnahmen wird von der SPIKO laufend beobachtet. Falls notwendig wird das Reglement kurzfristig angepasst und die Mitglieder werden sofort darüber informiert.

## 8. Preise

Die Erstplatzierten der Spielgruppen erhalten einen Preis.

## 9. Nenngeld

Das Nenngeld beträgt CHF 120.00 pro Team (wird am ersten Spieltag eingezogen).

Curling Club Küssnacht

Küssnacht, im September 2022

Spiko-Obmann

Werner Marti

Clubi-Verantwortlicher

Martin Grütter