



Reglement CCK-Clubmeisterschaft 2023/2024

1. Ziel und Zweck

Die Clubmeisterschaft ermöglicht aktive Wettkampfs Spiele für alle Mitglieder und dadurch auch viele regelmässige Begegnungen, die das kameradschaftliche, gesellige und sportliche Clubleben fördern. Die Clubmeisterschaft ermittelt jeweils den Saisonclubmeister aus der Liga A sowie die Ligasiieger der übrigen Ligen.

2. Modus

Die Clubmeisterschaft wird in den drei Ligen (Stärkeklassen) **A**, **B** und **C**, in der ersten Saisonhälfte bis Anfang Februar ausgetragen. In jeder Liga sind 8 Teams geplant. Bei Bedarf kann jede Liga auf maximal 9 Teams vergrössert werden (insgesamt maximal 27 Teams).

Spielplan

Die Ligen **A** und **B** spielen am **Dienstag**, vom 24.10.2023 bis zum 06.02.2024 um 20:15 und teilweise um 18:00.

Die Liga **C** spielt am **Donnerstag** vom 26.10.2023 bis zum 04.01.2024 um 20:15 (bei 9 Teams zusätzlich Mi 17.01.2024 20:15 und Mi 31.01.2024 20:15).

In jeder Liga spielen 8 Teams und es wird jeweils eine **Round-Robin** (jeder gegen jeden) sowie ein Halbfinal und ein Final gespielt (bei 9 Teams entfällt der Halbfinal). Die Punkte aus der Round-Robin werden mitgenommen.

Clubmeister, Auf- und Abstieg

Der Sieger der Liga A wird Clubmeister.

Die besten zwei Teams der Ligen B und C steigen auf. Die letzten zwei Teams der Ligen A und B steigen ab. Bei 9 Teams in der Liga A oder B steigen jeweils die letzten drei Teams ab, sofern die besten zwei Teams der unteren Liga aufsteigen.

Bei Aufstiegsverzicht von einem oder zwei Teams rücken die Teams auf den nächsten zwei Plätzen nach. Sollten diese allesamt verzichten, gibt es keinen Auf- und keinen Absteiger. Wenn es in der höheren Liga freie Plätze gibt (z.B. wegen Liga-Vergrösserung oder wegen Teamauflösung) gibt es entsprechend weniger Absteiger.

Modus Halbfinal/Final

Ab dem Halbfinal gibt es eine Trennung zwischen den 1-4 Platzierten und den 5-8 Platzierten der Round-Robin.

Im Halbfinal Spielen 1:4 / 2:3 / 5:8 / 6:7. Die Punkte aus den vorherigen Runden werden mitgenommen.

Im Final Spielen 1:2 / 3:4 / 5:6 / 7:8 gemäss Rangliste nach dem Halbfinal. Die Punkte werden mitgenommen. Bei Punktgleichheit spielen die Plätze 1/2 sowie 7/8 „geschützt“.



Rang 1 wird Clubmeister respektive Gruppensieger, die Ränge 1+2 von Gruppe B und C steigen auf, die Ränge 7+8 von Gruppe A und B steigen ab.

3. Gruppeneinteilung

Die Gruppeneinteilung erfolgt anhand der Schlussranglisten der Saison 2022/2023 und entsprechend den Auf-/Abstiegsregeln aus dem Reglement der Saison 2022/2023.

Teams, die nicht auf der Schlussrangliste der letzten Saison gewertet sind, starten in der tiefsten Liga. In Ausnahmefällen kann die Spielleitung aufgrund von Leistungsnachweisen (z.B. Resultaten aus der Clubmeisterschaft, SIEpaG, Superliga oder anderen Ligen) eine andere Zuteilung vornehmen. Das Aufstiegsrecht der besten beiden Teams der Ligen B und C bleibt auf jeden Fall gewahrt.

4. Spielwertung

Die Spiele gehen über acht Ends, Wertung Punkt/End/Steine. Bei P/E/S-Gleichheit entscheidet die direkte Begegnung.

Wertung: Sieger erhalten 2 Punkte / Verlierer 0 Punkte / Unentschieden 1 Punkt
Forfait-Sieger erhalten 2 Punkte, 4 Ends und 6 Steine
Forfait-Verlierer erhalten 0 Punkte, 0 Ends und 0 Steine

Alle Spiele werden nach 105 Minuten abgeläutet. Danach darf nur noch das begonnene End zu Ende gespielt werden. Ein End gilt als begonnen, wenn der letzte Stein des vorherigen Ends die Tee-Line am Delivering-End erreicht hat.

5. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Voll-, Jung- und Gastmitglieder sowie alle Juniorinnen und Junioren des CCK. Im Interesse einer unverfälschten Meisterschaft sind die Teams angehalten, die ganze Saison in der gleichen Besetzung zu spielen.

Jeder angemeldete Spieler gilt als Stammspieler. Ersatzspieler und überzählige Einzelspieler werden auf eine Ersatzspielerliste gesetzt, welche auf der CCK Homepage veröffentlicht wird.

Es können Spieler in Teams der verschiedenen Ligen spielen bzw. Stammspieler sein. **In Teams der Ligen B und C dürfen jedoch höchstens zwei Stammspieler ebenfalls Stammspieler einer höheren Liga sein.**

Ersatzspieler

Ein Team darf höchstens mit zwei Ersatzspielern antreten. Ein Ersatzspieler darf **höchstens die Position** des ausgefallenen Spielers einnehmen! (Beispiel: Fällt Nr. 3 aus, so spielt der Ersatz als 3, 2 oder 1.). Es gilt die höchste Position, die der ausgefallene Spieler in der laufenden Clubmeisterschaft gespielt hat oder für die er gemeldet ist.

Es sollen immer zuerst die Spieler der Ersatzliste angefragt werden.



Stammspieler dürfen in anderen Teams als Ersatzspieler spielen, jedoch in einer Saison nur drei Mal für das gleiche Team. Ersatzspieler dürfen in einer Saison maximal drei Mal im gleichen Team als Ersatz mitspielen, danach werden sie zu Stammspielern.

Wenn ein Stammspieler für die weitere Clubi ausfällt, kann ein anderer als Stammspieler gemeldet werden. Für ihn gelten die gleichen Regeln wie für alle Stammspieler.

6. Spielverschiebung

Spielverschiebungen sollen wenn möglich vermieden werden. Ist es einem Team auch mit allfälligen Ersatzspielern nicht möglich an einem vorgesehenen Termin zu spielen, so kann die Partie an einem Ersatztermin vor- oder nachgeholt werden: **Ersatztermine** für alle Gruppen sind: **Mittwoch, 22. November 20:15** und **Dienstag, 23. Januar 18:00**.

Ausserhalb der vorgenannten Ersatztermine darf jedes Team maximal zwei Spiele auf einen beliebigen Termin verschieben, unter der Voraussetzung der Verfügbarkeit des Eises und des Einverständnisses des gegnerischen Teams.

Weitere Verschiebungen sind nicht gestattet. Die Spiele des letzten Spieltages (06. Februar 2024) dürfen **nicht** verschoben werden, alle Spiele müssen bis zum 06.02. gespielt werden.

Alle Spiele der Round-Robin (Runde 1-7) müssen vor dem Halbfinal-Datum gespielt sein, die Spiele der Halbfinalrunde vor dem Final-Datum. Eine Verschiebung auf spätere Termine ist nicht möglich.

Das gegnerische Team (Skip) muss mit der Verschiebung und dem Termin einverstanden sein. Es gibt kein Recht auf Verschiebung. Ein Verstoss gegen die Regeln wird mit einer Forfait-Niederlage gewertet.

Das Team, welches die Verschiebung wünscht, muss:

- 1) Mit dem gegnerischen Team einen Termin vereinbaren
- 2) Einen Rink reservieren (Rinkbelegung: <https://cck.ch/spielbetrieb/rinkbelegung/>, Reservation bei Michael Baer halle@cck.ch)
- 3) Die Verschiebung der Spielleitung per Email melden (clubi@cck.ch)

7. Spielregeln

Fairness: Die Skips sind selbst dafür verantwortlich, dass die Regeln eingehalten werden. In Situationen, die nicht klar geregelt sind, einigen sich die beiden Skips.

Ist dies nicht möglich müssen sie unmittelbar die Spielleitung informieren, welche dann entscheidet. Primär zählt der "Spirit of Curling".

Teams, die nicht innerhalb von 15 Minuten nach offiziellem Spielbeginn mit mindestens drei Spielern angetreten sind, verlieren das Spiel forfait.

Die Rechte eines Teams werden vom Skip wahrgenommen. Verzichtet ein qualifizierter Skip auf die Teilnahme an der Clubmeisterschaft, so kann sein ehemaliges Team den Startplatz übernehmen, sofern zwei der Teammitglieder im neuen Team mitspielen.

Trainierende verlassen das Eis spätestens 30 Minuten vor dem Meisterschaftsspiel!



8. Preise

Die Erstplatzierten der Spielgruppen erhalten einen Preis.

9. Nenngeld

Das Nenngeld beträgt CHF 120.00 pro Team (wird am ersten Spieltag eingezogen).

Curling Club Küssnacht
Küssnacht, im Juli 2023

Spiko-Obmann
Werner Marti

Clubi-Verantwortlicher
Martin Grütter